WORKSHOP VOOR TEAMS MET EEN IDEE OP PAPIER

Erik Woning

Ultra Rapid Prototyping

Van schets naar werkende app

In drie uur gaat je team van een schets in een notitieboek naar een eerste werkende versie van een tool of app. Programmeerkennis is niet nodig.

Herken je dit?

Er liggen goede ideeën voor een tool, maar ze blijven op papier.

Een idee uitleggen kost meer tijd dan het laten zien.

Bouwen voelt als iets voor ICT of een duur bureau.

Zo verloopt de workshop

1 **Schetsen op papier**
Begin bij een echt probleem: wie gebruikt het en wat moet het doen? Teken de schermen met pen en papier.

2 **Mock-up met AI**
Een foto van je schets wordt met AI een realistisch ontwerp dat je kunt laten zien.

3 **Eerste werkende versie**
AI bouwt er een eerste versie van die je echt kunt aanklikken en uitproberen.

4 **Testen en bijsturen**
In korte rondes testen groepen elkaars versie en verbeteren ze wat niet werkt.

Wat jullie meenemen

- Per groep een werkend prototype om te laten zien
- De schetsen en ontwerpen die eraan voorafgingen
- Een stappenplan om zelf verder te bouwen
- Een bronnenkit met tools en voorbeelden
- Na 2–3 weken een terugkommoment van 45 minuten

Een prototype om te testen en te laten zien, geen afgewerkt product. Inhoud en tempo stemmen we af op jullie team; zie de achterkant.

Praktisch

Duur	3 uur
Groep	8–16 deelnemers; grotere teams in overleg
Locatie	Op locatie of online
Nodig	Eén laptop per 2–3 deelnemers
Maatwerk	Afgestemd op jullie ideeën en ervaring
Investering	Vanaf **€ 2.250** per team, excl. btw en eventuele reiskosten

OVER ERIK WONING

Erik werkt al ruim 15 jaar aan innovatie en technologie, vooral in het onderwijs, onder meer bij Kennisnet, ROC Mondriaan en het Grafisch Lyceum Rotterdam. Hij bouwt zelf snel prototypes met AI om ideeën tastbaar te maken, zoals SXSW Compass en Curriculum to Culture. Spreker op SXSW EDU 2024, 2025 en 2026.

Plan een kennismaking van 30 minuten

hello@erikwoning.nl
06 445 618 42

Wat er in drie uur gebeurt

Een voorbeeld van het programma. De tijden schuiven mee met de groep: wie meer wil bouwen, krijgt meer tijd om te bouwen.

0:00 - 0:20	**Welkom en ideeën** Welke ideeën liggen er al? Elke groep kiest één probleem en één gebruiker om voor te bouwen.
0:20 - 0:50	**Schetsen op papier** De schermen tekenen en de belangrijkste stappen voor de gebruiker bepalen. Klein houden: één taak, goed opgelost.
0:50 - 1:20	**Van schets naar mock-up** Een foto van de schets wordt met AI een realistisch ontwerp. Groepen passen het aan tot het klopt met wat ze bedoelen.
1:20 - 2:20	**Bouwen, met pauze** AI bouwt een eerste werkende versie. Groepen leren gericht bijsturen: wat moet anders, en hoe vraag je dat?
2:20 - 3:00	**Testen en laten zien** Groepen testen elkaars prototype, verbeteren nog één ronde en laten het resultaat zien. We bespreken wat nodig is om verder te gaan: privacy, beheer en wie het oppakt.

Maatwerk voor jullie team

Geen team is hetzelfde. In het intakegesprek en met de vragenlijst bepalen we samen welke ideeën we uitwerken en wat de workshop moet opleveren. Daarop stem ik de inhoud, de tools en het tempo af.

1 Nieuw met AI

Eenvoudige tools en een vast stappenplan. Het doel: ervaren dat je zelf iets kunt maken.

2 AI aan het proberen

Meer zelf sturen: betere opdrachten, meerdere schermen en eigen voorbeelddata.

3 AI ver gevorderd

Verder bouwen aan een eigen idee, met aandacht voor delen, beheer en veilige opslag.

Wat we samen afstemmen

- De ideeën of problemen die jullie willen uitwerken
- Afspraken over privacy en gegevens
- Vorm: één middag, twee kortere sessies of een vervolg
- De tools die jullie organisatie toestaat
- Wie de prototypes gaat gebruiken of testen
- Wat er daarna met de beste ideeën gebeurt

ZO BEGINNEN WE

1. **Kennismaking** van 30 minuten, vrijblijvend
2. **Intake** met de opdrachtgever en een korte vragenlijst voor het team
3. **Workshop** en na 2–3 weken het terugkommoment

Plan een kennismaking van 30 minuten

hello@erikwoning.nl
06 445 618 42